

Windows Internals

Objetivo

O objetivo deste curso é preparar profissionais avançados no desenvolvimento de software que queiram entender como componentes chaves do sistema operacional Windows funcionam internamente. O curso ajuda a escolher a tecnologia mais adequada a ser aplicada em uma solução e a entender o comportamento por trás das câmeras do sistema auxiliando na depuração de problemas complexos.

Público alvo

Este curso é destinado aos desenvolvedores de software, administradores de sistemas ou estudantes que precisam entender os conceitos fundamentais sobre arquitetura Windows, seu funcionamento interno de recursos avançados, técnicas de depuração e utilização de ferramentas de diagnóstico.

Pré-requisitos

- Conceitos básicos de Sistemas Operacionais.
- Este curso aborda tópicos avançados sobre o sistema que podem exigir o prévio conhecimento de alguns conceitos de computação para seu completo entendimento.
- Embora desenvolvedores de software tenham mais familiaridade com os conceitos apresentados, este não é um curso de programação em nenhuma linguagem de programação será utilizada durante seus exercícios.

Metodologia

Os tópicos abordados são distribuídos em 40 horas de maneira simplificada e gradativa, onde cada novo tópico utiliza os conceitos vistos em tópicos anteriores. O curso é ministrado em laboratórios onde os alunos realizarão experiências práticas que comprovarão os conceitos vistos em aula. O curso é todo apresentado em slides e acompanha material impresso.

Tópicos abordados

- 1) Arquitetura do Sistema
 - a) Versões do Windows
 - b) Conceitos Gerais
 - c) Modelo do Sistema Operacional
 - d) Componentes do Sistema

- 2) Funcionamento do Sistema
 - a) Interrupções, Timers e Exceções
 - b) Gerenciador de Objetos
 - c) Sincronismo
 - d) Threads de Sistema
 - e) Flags Globais
 - f) Chamada de Procedimento Assíncrono (APC)
 - g) Win32 on Windows 64 (Wow64)
 - h) Suporte a Debug
 - i) Hypervisor
 - j) Gerenciador de Transações
 - k) Proteção de Patch do Kernel

- 3) Mecanismos de Gerenciamento
 - a) O Registro
 - b) Serviços
 - c) Gerenciador de Processos de Fundo
 - d) WMI

- 4) Processos, Threads e Jobs
 - a) Por Dentro de um Processo
 - b) Fluxo de Criação de um Processo
 - c) Por Dentro de um Thread
 - d) Agendamento de Threads
 - e) Jobs

- 5) Segurança
 - a) Componentes de Segurança
 - b) Proteção de Objetos
 - c) Direitos e Privilégios
 - d) Tokens de Processo e de Thread
 - e) Auditoria
 - f) Logon do Sistema

- g) Controle de Contas de Usuário (UAC)
- 6) Rede
- a) Arquitetura de Rede do Windows
 - b) APIs de Rede
 - c) Suporte a Redirecionamento
 - d) Sistemas de Arquivo Distribuídos
 - e) Resolução de Nomes
 - f) Drivers de Protocolo
 - g) Drivers de NDIS
 - h) Camadas de Serviços de Rede
- 7) Sistema de I/O
- a) Componentes do Sistema
 - b) Drivers de Dispositivos
 - c) Processamento de I/O
 - d) Kernel Mode Driver Framework (KMDF)
 - e) User-Mode Driver Framework (UMDF)
 - f) Gerenciador de Plug-And-Play
 - g) Gerenciamento de Energia
- 8) Gerenciamento de Armazenamento
- a) Drivers de Disco
 - b) Gerenciamento de Volumes
 - c) Criptografia de Disco
 - d) Serviço de Shadow Copy
- 9) Gerenciamento de Memória
- a) Serviços de Gerenciamento de Memória
 - b) Heaps de Kernel Mode
 - c) Gerenciador de Heaps
 - d) Espaço de Endereçamento Virtual
 - e) Tradução de Endereços (Virtual x Físico)
 - f) Page Faults
 - g) Pilhas
 - h) Descritores de Endereço Virtual (VAD)
 - i) Sections
 - j) Working Sets
- 10) Gerenciamento de Cache
- a) Recursos do Gerenciador de Cache

- b) Cache de Memória Virtual
- c) Interfaces com Sistemas de Arquivos
- d) Fast I/O
- e) Read Ahead e Write Behind

11) Sistemas de Arquivos

- a) Arquitetura de um Driver de Sistema de Arquivos
- b) Sistema de Arquivos Common Log

12) Processo de Boot e Shutdown

- a) Processo de Boot
- b) Shutdown

13) Análise de Dump de Memória

- a) A Tela Azul da Morte (BSOD)
- b) Arquivos de Dump
- c) Windows Error Reporting (WER)
- d) Análise de arquivos de Dump

14) Referências

- a) Web Sites
- b) Grupos de discussão
- c) Livros